

Wie Git denn das?

Einführung in die Versionskontrolle mit Git



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Tim Pollandt

Fachschaft Informatik TU Darmstadt





Warum Git?

Funktionsweise

- Normalfall

- Abweichungen vom Normalfall

- Zusammenfassung

- Branching

Best Practices

Warum Quellcodeverwaltung?



Ich habe euch meinen
Code doch per E-Mail
geschickt.

Nein, die andere E-Mail!

Warum Quellcodeverwaltung?



Ich habe euch meinen
Code doch per E-Mail
geschickt.

Nein, die andere E-Mail!

Jaja, ich lege es
gleich in die Cloud.

Ach, ihr habt die Da-
tei auch geändert???



Das ging doch mal!
Wer hat das denn geändert?
Am liebsten hätte ich wieder den Stand von gestern.

Darum Quellcodeverwaltung!



- zentrales Quellcodeverzeichnis
- offline (und online)
- gleichzeitige Bearbeitung: Lösung von Versionskonflikten
- Versionshistorie (Autor, Zeit)

Insgesamt:

Vereinfachte Zusammenarbeit



- weit verbreitet
- die im *Open Source*-Bereich oft genutzten Plattformen **GitLab** und **GitHub** basieren auf Git
- auf <https://git.rwth-aachen.de> verfügbar
- auf eigenen Servern leicht zu hosten
- Alternativen sind zum Beispiel **Mercurial** und **SVN**



1f42b40



Initial commit

```
+ int add(int a, int b){  
+ // TODO implement  
+ }  
+ int sub(int a, int b){  
+ // TODO implement  
+ }
```



1f42b40



Initial commit

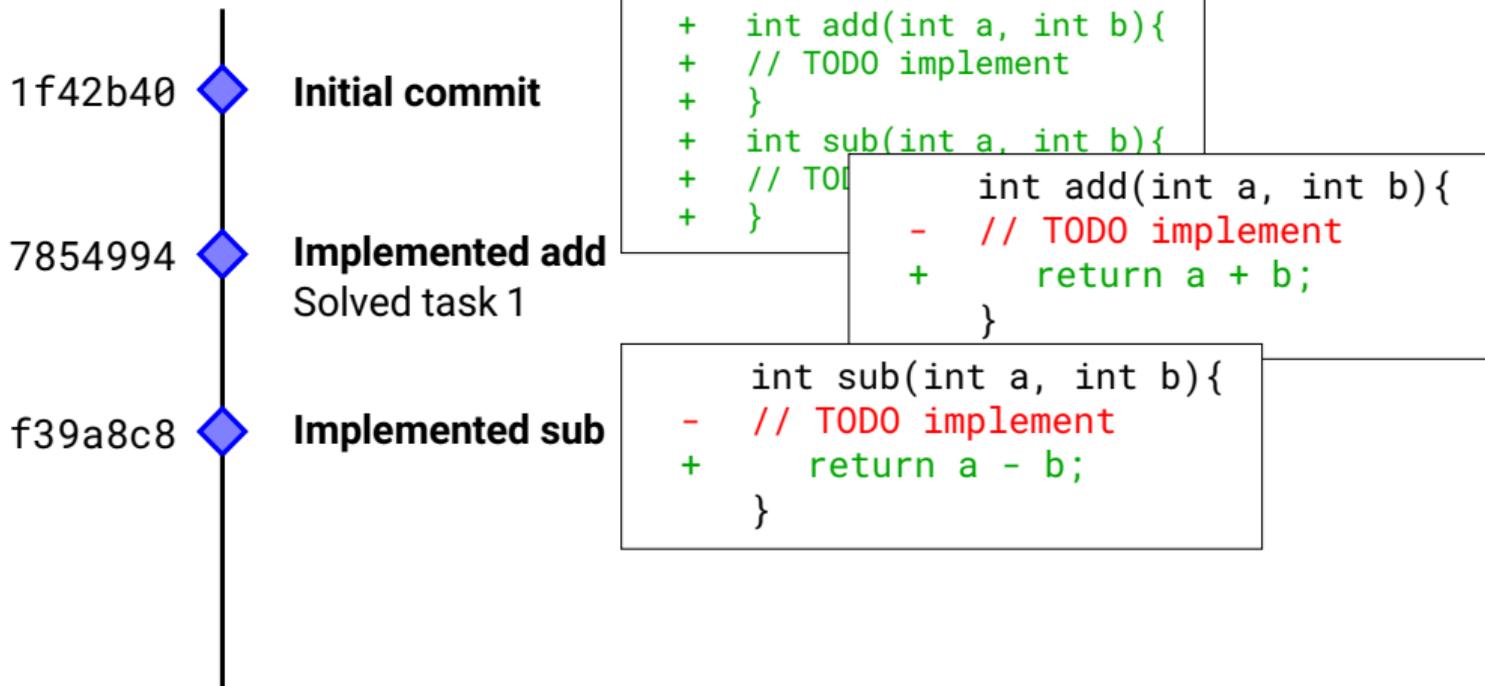
7854994

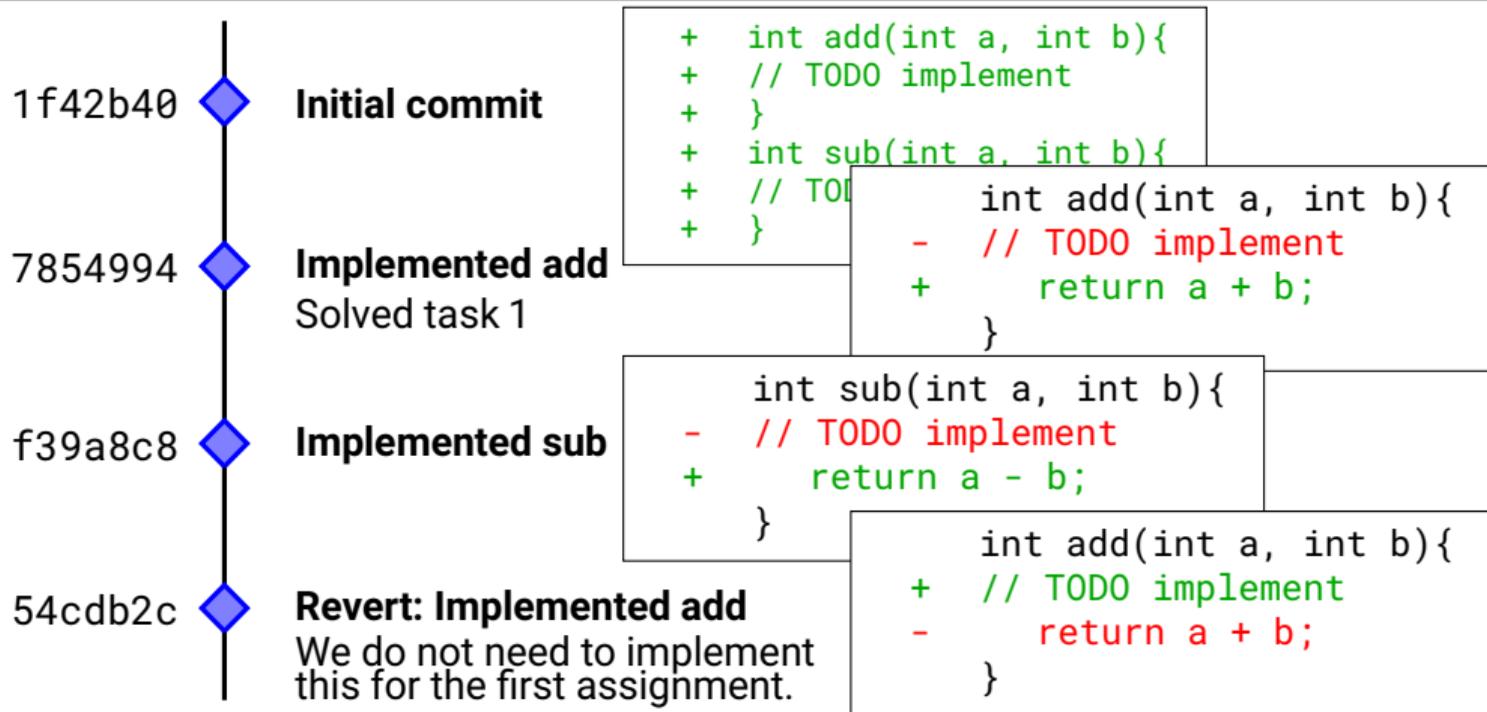


Implemented add
Solved task 1

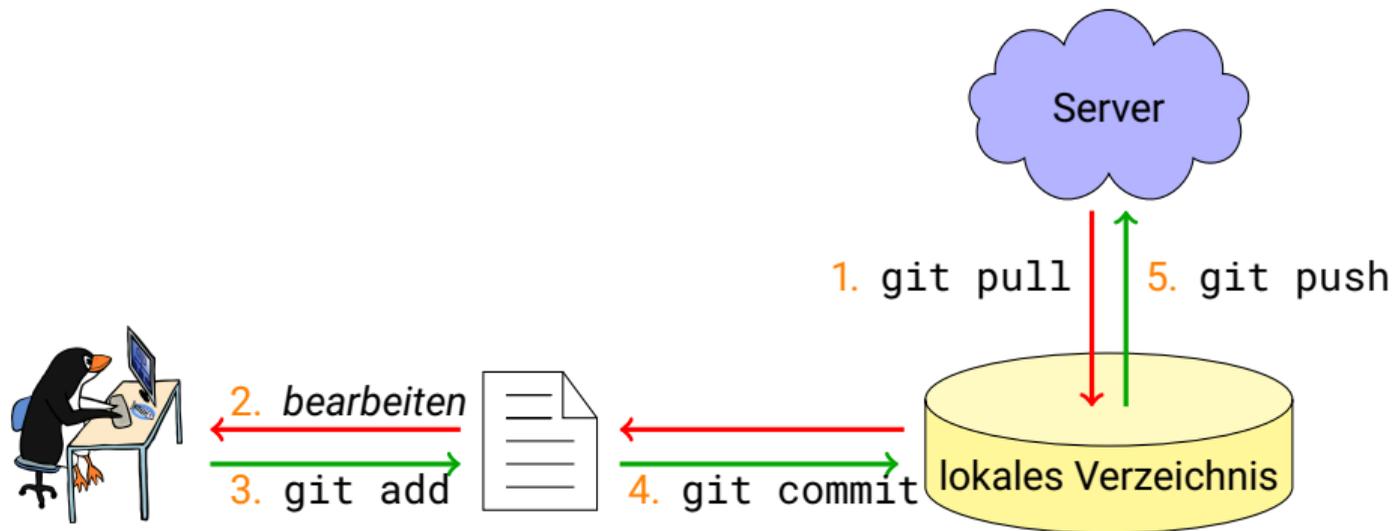
```
+ int add(int a, int b){  
+ // TODO implement  
+ }  
+ int sub(int a, int b){  
+ // TODO  
+ }
```

```
int add(int a, int b){  
- // TODO implement  
+ return a + b;  
}
```



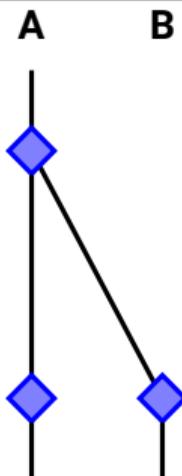


Schritte in Git (Normalfall)



```
+ int add(int a, int b){  
+ // TODO implement  
+ }  
+ int sub(int a, int b){  
+ // TODO implement  
+ }
```

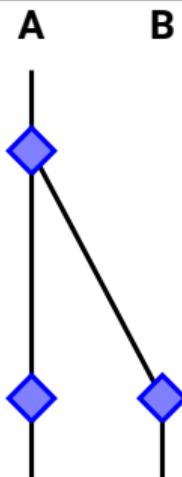
```
int sub(int a, int b){  
- // TODO implement  
+ return a - b;  
}
```



```
int add(int a, int b){  
- // TODO implement  
+ return a + b;  
}
```

```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  // TODO implement  
}
```

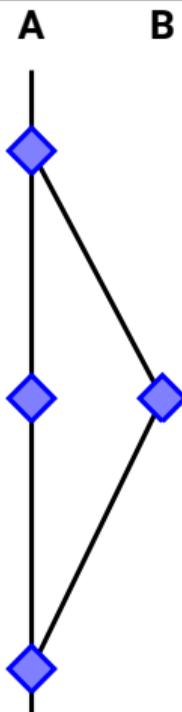
```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  return a - b;  
}
```



```
int add(int a, int b){  
  return a + b;  
}  
int sub(int a, int b){  
  // TODO implement  
}
```

```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  // TODO implement  
}
```

```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  return a - b;  
}
```



```
int add(int a, int b){  
  return a + b;  
}  
int sub(int a, int b){  
  // TODO implement  
}
```

```
int add(int a, int b){  
  return a + b;  
}  
int sub(int a, int b){  
  return a - b;  
}
```



Reihenfolge ist wichtig!

Wenn das Remote-Repository zwischendurch geändert wurde:

1. `git pull`:
Änderungen vom Server empfangen und zusammenführen
2. `git push`:
Die zusammengeführte Version auf den Server übertragen



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).
2. **Bob** lädt Änderungen auf Computer **B** herunter (*git pull*).



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).
2. **Bob** lädt Änderungen auf Computer **B** herunter (*git pull*).
3. **Alice** und **Bob** bearbeiten eine Datei und committen die jeweilige Änderung.



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).
2. **Bob** lädt Änderungen auf Computer **B** herunter (*git pull*).
3. **Alice** und **Bob** bearbeiten eine Datei und committen die jeweilige Änderung.
4. **Alice** lädt ihre Änderungen hoch (*git push*).



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).
2. **Bob** lädt Änderungen auf Computer **B** herunter (*git pull*).
3. **Alice** und **Bob** bearbeiten eine Datei und committen die jeweilige Änderung.
4. **Alice** lädt ihre Änderungen hoch (*git push*).
5. **Bob** versucht seine Änderungen hochzuladen (*git push*).



Wir nehmen den folgenden Fall an:

1. **Alice** lädt Änderungen auf Computer **A** herunter (*git pull*).
 2. **Bob** lädt Änderungen auf Computer **B** herunter (*git pull*).
 3. **Alice** und **Bob** bearbeiten eine Datei und committen die jeweilige Änderung.
 4. **Alice** lädt ihre Änderungen hoch (*git push*).
 5. **Bob** versucht seine Änderungen hochzuladen (*git push*).
- !! Error:** beide Verzeichnisse wurden bearbeitet.

Da Bobs Änderung noch auf der Version vor Alice' Änderung basiert, kann sie nicht einfach übertragen werden (um nichts zu überschreiben).

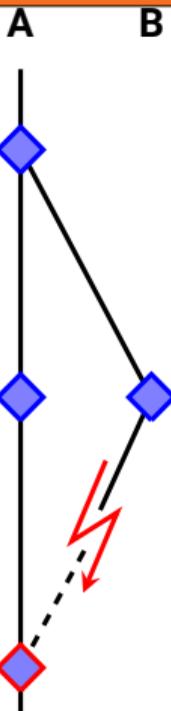
- **Lösung:** Versionen lokal zusammenführen



- Änderungen in der gleichen Zeile gleicher Datei
⇒ Git kann Versionen nicht automatisch zusammenführen
- manuell *Merge-Konflikt* beheben

```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  // TODO implement  
}
```

```
int add(int a, int b){  
  // TODO implement  
}  
int sub(int a, int b){  
  return a - b;  
}
```



```
int add(int a, int b){  
  return a + b;  
}  
int sub(int a, int b){  
  return a + -1*b;  
}
```

- bei Änderungen in der gleichen Zeile der gleichen Datei kann Git die Versionen nicht automatisch zusammenführen
- Merge-Konflikt
 - wieder erst *pullen*
 - Merge-Konflikt manuell in Datei beheben:

```
1 int sub(int a, int b){
2 <<<<<<< HEAD
3     return a + -1*b;
4 =====
5     return a - b;
6 >>>>>>> e41aced...
7 }
```

- *commit*ten und Commit-Nachrichten **Merge branch 'main' of...** ändern
- *push*en



1. `git pull`
2. *Dateien ändern* und mit `git add` übernehmen
3. `git commit`
4. `git push`
⇒ Konflikt: `git pull` → *Konflikte beheben* → Schritt 3.



- Funktionen sind noch unfertig
- Funktionen werden verworfen
- jederzeit funktionierender Stand benötigt

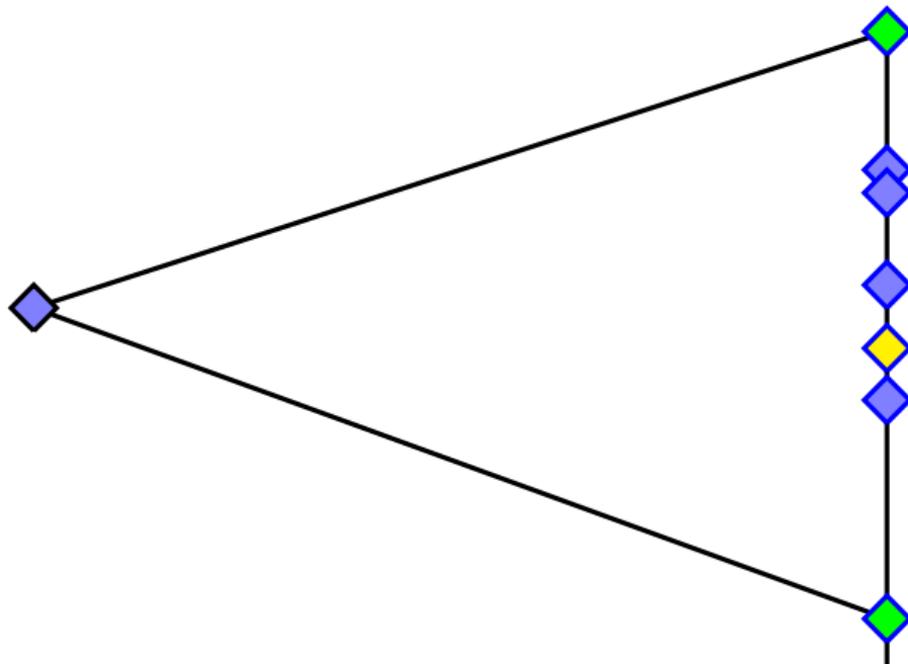
Wir wollen jederzeit kollaborativ an allem arbeiten, aber trotzdem nur fertige Funktionen in der aktuellen Version.

- **Lösung: Branching**

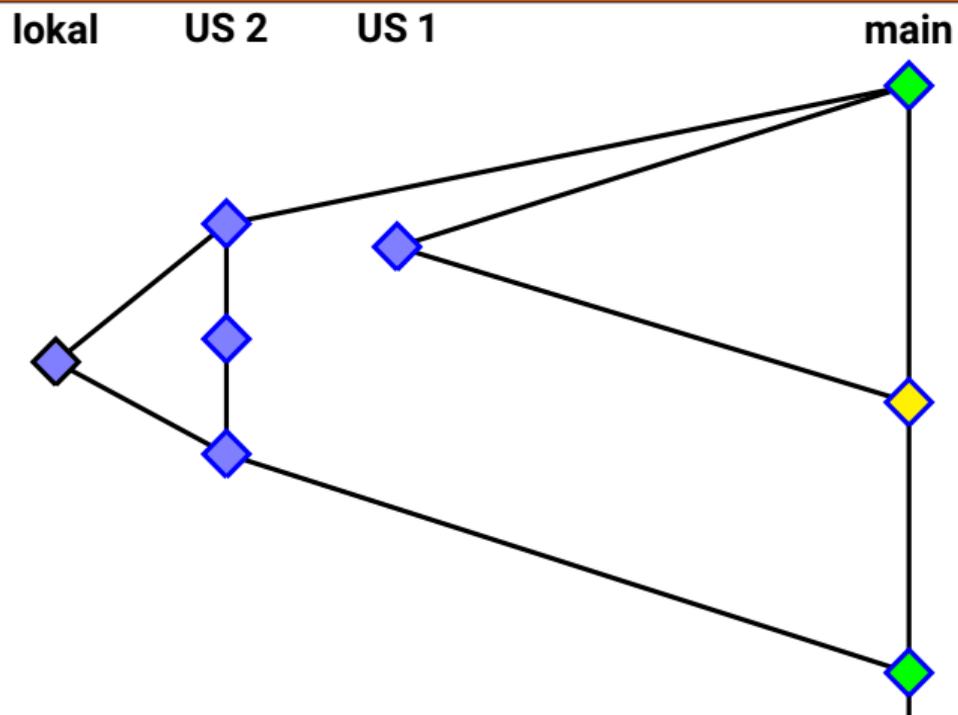


lokal

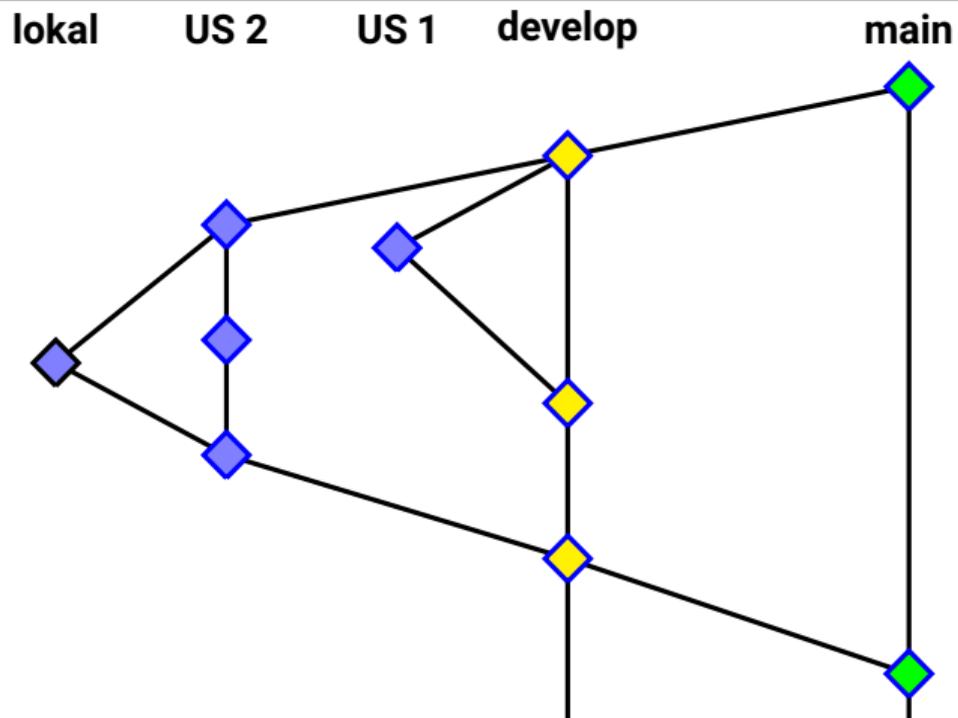
main



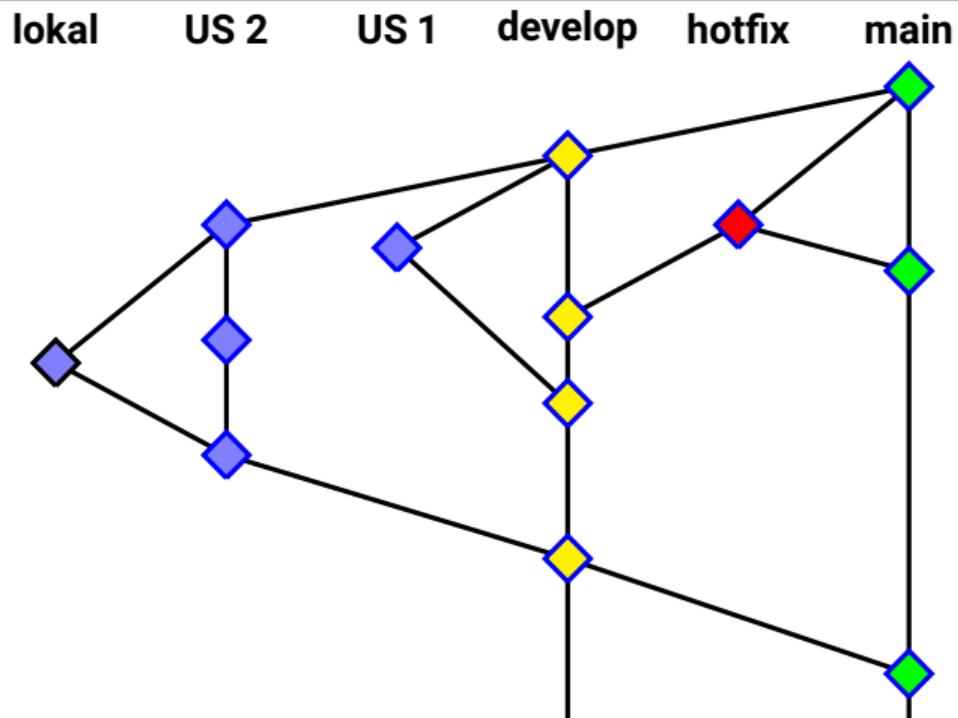
Branching – feature-Branches



Branching – develop-Branch

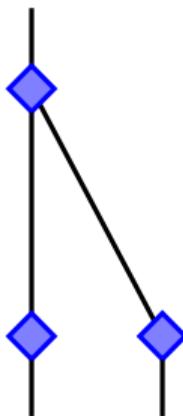


Branching – Hotfixes



Commit:

- Commit-ID
- Parent-Commit-ID
- Autor <E-Mail>
- Committer <E-Mail>
- Datum
- Diff



Branch:

- Bezeichnung
- Commit-ID



- `git branch` zeigt alle verfügbaren Branches
- `git branch branchname` erstellt den Branch „branchname“
- `git checkout branchname` wechselt zum Branch „branchname“
- `git merge branchname` merged Branch „branchname“ in aktuellen Branch



Mithilfe von .gitignore-Dateien, kann man festlegen, welche Dateien (nicht) von Git verwaltet werden sollen.

```
1 # kompilierte Java-Dateien ausschliessen
2 *.class
3
4 # Export-Daten nicht synchronisieren
5 exportiert/
6 # Datei, die doch synchronisiert werden soll
7 !exportiert/manuellErstellteDatei.tpt
8
9 # eine bestimmte ausgeschlossene Datei
0 zeugs/nichtFuerAndereRelevantes.tpt
```



- sinnvolle Commit-Nachrichten schreiben
- Binärdateien u. Ä. in `.gitignore`-Datei aufnehmen
- vor push alle Tests laufen lassen (CI + statische Codeanalyse)
- semantisch zusammenhängende Änderungen in einen Commit packen
- Feature-Branches einheitlich benennen

Es gibt viele weitere Befehle!



| | |
|--|--------------------------------|
| <code>git pull</code> | Änderungen herunterladen |
| <code>git push</code> | Änderungen hochladen |
| <code>git add <-A></code> | Dateien hinzufügen |
| <code>git commit <-a></code> | Commit erstellen |
| <code>git diff</code> | Versionsunterschiede anzeigen |
| <code>git log</code> | Versionsgeschichte anzeigen |
| <code>git show</code> | Details eines Commits anzeigen |
| <code>git merge</code> | Branches zusammenführen |
| <code>git help</code> | Hilfe zu Git |
| <code>git <Befehl> --help</code> | Hilfe zu Git-Befehlen |

⇒ **Siehe Cheat-Sheet**

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

- Material auf d120.de/git
- Übungen
- Folien
- Cheat-Sheet mit den wichtigsten Befehlen



<https://d120.de/workshops>



Abbildung: <https://xkcd.com/1597/>



Ausblick

- Rebasing (Versionsgeschichte umschreiben)
- uvm.

Weitere Materialien

- Offizielle Dokumentation: <https://git-scm.com/doc>
- Interaktives Tutorial von GitHub: <https://try.github.io/>
- *Pro Git* Buch: <https://git-scm.com/book/de>